

## メガミへの挑戦 第16回 vs アキナ



### 物語

桜降る代において、メガミはミコトたちの挑戦を受けることがある。それは時には何かしらの請願であり、時には純粹なる腕試しである。挑戦は桜花決闘の形式で行われ、それゆえに双方の身に致命的な危険が及ぶことはない。ゆえに然るべき挑戦を退けるのは無粋と見なされている。

そして時には、英雄がメガミへと真なる戦いを挑むこともあるだろう。命を賭して、己の信念を貫くために。

### ゲームモードの概要

「メガミへの挑戦」は特殊なゲームモードです。一方のプレイヤーはメガミ自身となり、もう一方のプレイヤーは一人のミコトとしてそのメガミへと挑戦します。以降、それら2人のプレイヤーをメガミ側、挑戦者側と書きます。

挑戦者側は通常通り2柱のメガミを宿し通常通り眼前構築を行います。メガミ側は自身1柱のカードしか使えません。代わりに絶対性と神座、原初札、拡張札などの固有のボーナスを獲得します。

### 神座

その挑戦でのみ適用される特殊ルールであり、メガミ側を有利にするように働きます。

### 原初札

メガミ側は追加の通常札と切札を1枚ずつ、眼前構築における選択肢として持ちます。これらのカードは以下の原初性を持ちます（右下に原初性アイコンが描かれています）。

### 原初性

このカードならびにカード名は挑戦者の効果で挑戦者により選ばれない。このカードは封印されない。

### 拡張札

メガミ側は追加の通常札や切札を眼前構築における選択肢として持つことがあります。それはアナザー版のカードであることもあれば、完全な新規カードであることもあります（これらのカードは原初性は持ちません）。

### 通常戦と英雄戦

ゲームを遊ぶにあたり通常戦か英雄戦を選択できます。

通常戦は気楽に楽しむためのモードです。挑戦者側が強固に対策を行うと圧勝できうるため、挑戦者側はロールプレイとしてこだわりのあるメガミを宿したり、無作為に選ばれた4柱から2柱を選ぶなどの方法でメガミを選ぶとよいでしょう。

英雄戦は挑戦を楽しむためのモードです。メガミ側は狂った性能をしており、挑戦者側は相手の内容を把握したうえで対策の限りを尽くした2柱で臨まねばゲームにならないでしょう。メガミ側は絶対なる存在として、挑戦者側は回答の探求者としてお楽しみください。

### 先手後手とメガミの絶対性について

挑戦者が先手となります。挑戦者は勝利する効果で勝利できません。

### ゲーム内容：アキナへの挑戦

通常戦	英雄戦
神座：産業間諜	神座：事前工作
眼前構築後、相手の切札を見る。	眼前構築の開始時に、相手の切札2枚を禁制品に指定する。 (禁制品は眼前構築で選べへんで!!) 眼前構築後、相手の切札を見る。
原初札 勾玉弾き 買収 桜花条約	原初札 陰陽弾き 買収 桜花条約
拡張札 なし	拡張札 なし

4  
まがたまはじき  
勾玉弾き

投資券  
【攻撃後】相場が2以上ならば回収を行ってもよい。この効果による回収では桜花結晶は自分の同名の領域に移動する。

20

NA-23-akina-O-N-α

買収  
ぼいしゅう

このカードは相手の攻撃に対して割り込んで使用できる。

相手の手札を見る。  
あなたの資本が相手の資本より大きいならば、相手の手札が捨て札から〈全力〉でないカードを1枚選び、コストを支払わずにそれを使用してもよい。このカードが対応している〈攻撃〉があるならば、使用されたカードはそれに対応しているものと扱う。

NA-23-akina-O-N-γ

桜花条約  
おうかじょうやく

時価

このカードは相手の攻撃に対して割り込んで使用できる。

相手が眼前構築で選んでおらず、消費がX以下の切札を1枚選び、それを得る。その後コストを支払わずにそれを使用してもよい。そうした場合、このターンの終了フェーズに使用済みの切札を未使用に戻す。Xは相場に1を足した値に等しい。  
【使用済】他のメガミの切札は消費が0となる。

NA-23-akina-O-S-α

3-5  
いんやうはじき  
陰陽弾き

投資券  
【攻撃後】相場が2以上ならば回収を行ってもよい。この効果による回収では桜花結晶は自分の同名の領域に移動する。

30

NA-23-akina-O-N-β

買収  
ぼいしゅう

このカードは相手の攻撃に対して割り込んで使用できる。

相手の手札を見る。  
あなたの資本が相手の資本より大きいならば、相手の手札が捨て札から〈全力〉でないカードを1枚選び、コストを支払わずにそれを使用してもよい。このカードが対応している〈攻撃〉があるならば、使用されたカードはそれに対応しているものと扱う。

NA-23-akina-O-N-γ

桜花条約  
おうかじょうやく

時価

このカードは相手の攻撃に対して割り込んで使用できる。

相手が眼前構築で選んでおらず、消費がX以下の切札を1枚選び、それを得る。その後コストを支払わずにそれを使用してもよい。そうした場合、このターンの終了フェーズに使用済みの切札を未使用に戻す。Xは相場に1を足した値に等しい。  
【使用済】他のメガミの切札は消費が0となる。

NA-23-akina-O-S-α